

PERCORSO PULLMAN SCOLASTICI PER LA GIORNATA DEI GIOCHI DELLA MATEMATICA

P INDICAZIONE AREE DI
PARCHEGGIO AUTOVEICOLI

→ **PERCORSO PULLMAN SCOLASTICO**

→ **PERCORSO AUTOVEICOLI VERSO I PARCHEGGI**

D1, D2...D5 AULE ASSI DIDATTICI

asse D1

- p.t. aule C, D
- p.2 aule 1, 2, 3, 4
- p.3 aule α , β

asse D2

- p.t. aule E, F
- p.2 aule 5, 6, 7, 8
- p.3 aule γ , δ

asse D3 **RISERVA PARCHEGGIO PULLMAN
SCOLASTICO**

- p.t. aule A, B
- p.1 aule 13, 14, 15
- p.4 aule 16, 17, 18

asse D4

- p.t. aula magna
- p.1 aule 9, 10, 11, 12

asse D5

- p.1 aule 101, 102, 103, 104
- p.2 aule 201, 202, 203, 204, 205, 206
- p.3 aula informatica 301

asse E

- p.t. aule 1, 2, 9, 10, 11, 12
- p.1 aule 3, 4, 5, sala congressi, 13, 14, 15, 16, 17, 18
- p.2 aule y, z

INGRESSO
CITTADELLA

